

Communiqué de presse

Un jeu de piste pour comprendre les enjeux de l'eau aujourd'hui :

Une version « scolaire » et une version « grand public ».

L'association LE TEMPS PRESSE propose, en partenariat avec l'Agence de l'Eau Seine-Normandie et la Société Le Vent Tourne, un jeu de piste sur le thème de l'eau.

LE TEMPS PRESSE enrichit là son dispositif transmédia LA KOLOK d'un nouvel élément. Et fidèle à ses principes, l'Association entend avec ce nouvel outil ludique attiser la curiosité de tous, provoquer la réflexion, donner des informations et participer ainsi à une prise de conscience citoyenne.



La version « scolaire » du jeu est particulièrement adaptée aux élèves engagés dans les classes d'eau. Il s'appuie sur les livres de bord de l'Agence de l'eau Seine-Normandie.

La version « grand public » de ce jeu de piste est destinée aux collectivités et aux associations. Ces dernières peuvent par exemple l'utiliser à l'occasion de la Semaine du Développement Durable.

L'ensemble des éléments qui composent ce jeu est accessible gratuitement sur le site www.la-kolok.com et sur le site de l'Agence de l'eau Seine-Normandie, rubrique éducation /outils pédagogiques.

Le jeu de piste destiné au public scolaire est composé de 10 étapes, dont 3 numériques.

Les étapes numériques : un vecteur de sensibilisation innovant qui parle à tous.

Pour ce jeu de piste, LE TEMPS PRESSE a choisi d'entraîner les joueurs dans l'univers de sa web-série interactive L@KOLOK.com. On croise ainsi au long du parcours les héros de l'épisode "Des eaux et débats", confrontés aux grands enjeux de l'eau aujourd'hui : consommation, protection, retraitement des eaux usées, autant de sujets qui les amènent, et les joueurs avec eux, à s'interroger sur les engagements citoyens que chacun peut adopter.



Les partenaires :



- **L'Agence de l'eau Seine-Normandie** : un Établissement Public du ministère de l'écologie dont la mission est de financer les actions de protection des ressources en eau et de lutte contre les pollutions. Depuis 1987, elle développe un programme d'éducation à la citoyenneté pour l'eau, dont les « classes d'eau », visant à mieux faire comprendre le fonctionnement et les enjeux de l'eau. www.eau-seine-normandie.fr/



- **LE TEMPS PRESSE** : une association d'Éducation au Développement Durable spécialisée dans la conception d'outils ludiques et pédagogiques. www.letempspresse.fr



- **Le Vent Tourne** : une société de production transmédia qui conçoit des programmes citoyens et responsables en utilisant le game design et le storytelling pour créer une expérience-utilisateur unique. Elle exerce également un rôle de conseil auprès des entreprises, associations et institutions souhaitant créer leur propre projet transmédia. www.le-vent-tourne.com